

主催：カツ将棋

後援：NPO法人AI電竜戦プロジェクト

カツ将棋杯将王戦with電竜戦システム 参加の手引き

大会参加方法 簡単編①

将棋所をインストールします。※PCからのみの参加(スマホでは参加できません。今後の課題)

<http://shogidokoro.starfree.jp/>

The screenshot displays the Shogidokoro StarFree web application interface. The main window is titled "無題 - 将棋所" and contains a menu bar with options like "ファイル(F)", "編集(E)", "局面編集(B)", "対局(G)", "表示(V)", and "ヘルプ(H)". Below the menu is a toolbar with icons for file operations and game controls.

The central part of the interface is a shogi board (9x9 grid) with columns numbered 1-9 and rows numbered 1-9. The board shows a game in progress. The top row (row 1) contains pieces: 車, 金, 銀, 金, 王, 銀, 金, 車. The second row (row 2) contains: 車, 行. The third row (row 3) contains: 歩, 歩, 歩, 歩, 歩, 歩, 歩, 歩. The fourth row (row 4) contains: 歩. The fifth row (row 5) is empty. The sixth row (row 6) contains: 歩. The seventh row (row 7) contains: 歩, 歩, 歩, 歩, 歩, 歩, 歩, 歩. The eighth row (row 8) contains: 角, 飛. The ninth row (row 9) contains: 香, 桂, 銀, 金, 王, 金, 銀, 桂, 香. The board is labeled "先手番" (White's turn) on the right side.

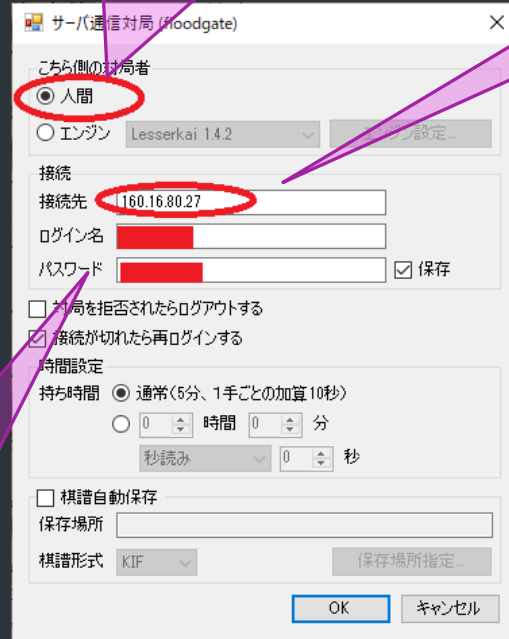
On the right side of the board, there is a panel with game statistics and a comment field. The statistics include:
消費時間 (Consumption Time): 00:00:05 for suisho98, 00:00:02 for suisho99.
Game log:
==== 開始局面 ==== (1手 / 合計)
1 ▲ 2六歩 (27) 00:03 / 00:00:03
2 △ 3四歩 (33) 00:02 / 00:00:02
3 ▲ 投了 00:02 / 00:00:05
A "コメント" (Comment) field is located below the log, with "更新" (Update) and "消去" (Delete) buttons.

At the bottom of the interface, there is a search progress bar with a scale from -800 to 800. Below the board, there are two rows of statistics for the current player (White):
予想手: (Expected move)
現在の探索手: (Current search move)
探索深さ: (Search depth)
探索局面数: (Search position count)
NPS: (Nodes per second)
ハッシュ使用率: (Hash usage rate)
思考時間 (Thinking time), 探索深さ (Search depth), 探索局面数 (Search position count), 評価値 +- (Evaluation value +-), 読み筋 (Reading path)

大会参加方法 簡単編②



必ず人間で！
ソフト指し厳禁！！



160.16.80.27

ログインに成功しても
何のエフェクトもない
ですが、「切」が濃く
なっていれば成功です。

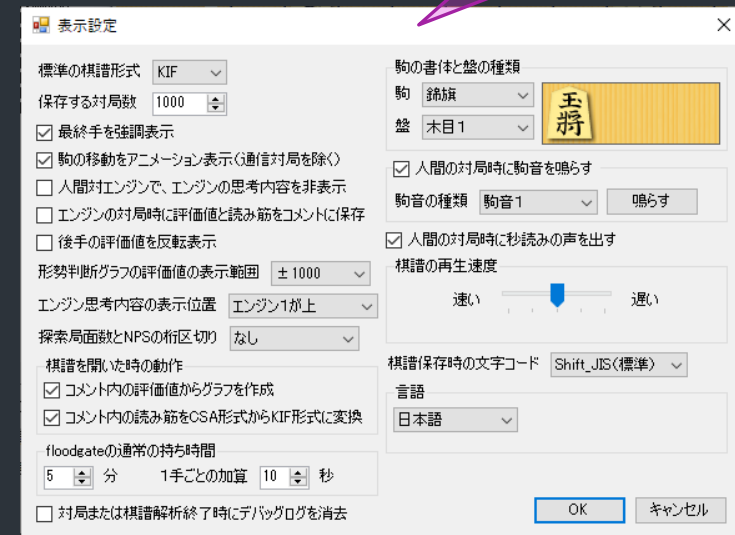


対局>設定で秒読みが
流れるようにしておく
と便利

運営から連絡

定刻になると自動的にはじ
まります。

とても簡単です！



詳しい人向けQ&A

Q1. サーバー通信対局(floodgate)とサーバー通信対局(電竜戦)の違いは？

A1. どちらでも大会に参加可能。Floodgateモードは一度ログインするとずっとログインされるし、対局終了後もログイン状態。Keep AliveもされるのでFloodgateモードがよいです。
一方で、電竜戦モードは、一定時間でログインが切れるので、開始前に再ログインの必要あり

Q2. サーバー通信対局(floodgate)における「接続先」は何か？

A2. 160.16.80.27

Q3. テスト対局可能か？

A3. テスト対局可能期間であれば、二人サーバー通信対局（電竜戦）でログインすれば自動で始まる。
その場合の持ち時間は5分 + 1手5秒加算

Q4. テスト対局はいつできる。

Q4. 大会直前の運営から「本番モードに切ります。以降テスト対局できません」の
アナウンスがあるまで可能

Q5. この対局サーバの詳しい仕様を教えてください

A5. shogi-serverを改造したもの。持ち時間を変えてのテストなど詳しい使い方は
こちら(<https://shogi-server.osdn.jp/>)を参照してほしい

Q6. ログインされているかこまかく確認したい。

A6. 表示>デバッグウィンドウで、コマンドに「%%WHO」と入れて「通信先に送信」(全て大文字！)